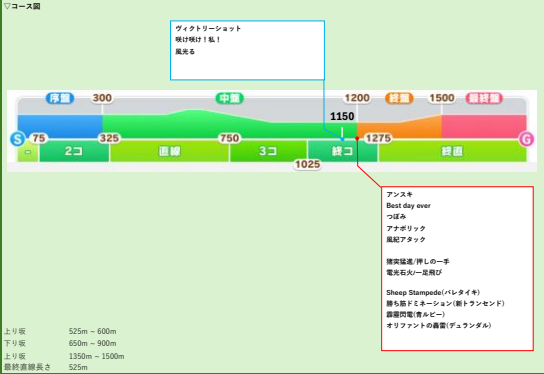


東京1800m 芝 1800m (マイル) 左 秋 騎 員 別



▽有効加速スキル			
アンスキ(本人/継承)	1位	終盤最速	
Best day ever(本人/継承)	2位~4位	終盤最速	効果は低め
つばみ(本人/継承)	3位4位	終盤最速	
アナポリック(本人/継承)	6位	終盤最速	
風配アタック(本人)	5位~8位	終盤最速	追い抜けなければ効果は低い
障害通過/押しの一手	逃/先	1位	終盤最速
障害通過/押しの一手	逃/先	2位~5位	終盤最速(追い越し対象がいた場合)
電光石火/一足飛び		5位~9位	終盤最速(追い越し対象がいた場合)
Sheep Stampede(バレイキ)	先行	1位	終盤最速
Sheep Stampede(バレイキ)	先行	1位以外	終盤最速(追い越し対象がいた場合) または終盤始めの方めランダム
勝ち筋ドミネーション(新トランセンド)	順位不同	終盤最速	出遅れた場合は加速効果なし
障害閃電(青ルビー)	差し	順位不同	終盤最速(追い越し対象がいた場合) または終盤始めの方めランダム
オリアフランドの轟雷(デュランダル)	順位不同	順位不同	終盤最速(追い越し対象がいた場合)
ウィットリッシュット(本人/継承)	3位4位	置き加速	終盤に本人は約130m,継承は約58m効果が残る
咲け咲け!私!(本人/継承)	3位4位	置き加速	同上
能光る(本人/継承)	第1	置き加速	終盤に本人は約238m,継承は約123m効果が残る。効果は低め

▽効果は低いガスルポイントが重なったら取得してもよさそうな加速スキル			
ブランチガガドール(継承)	1位2位	終盤75m後	
ぐるまミ(継承)	2位~4位	終盤75m後	
応援団(継承)	レース前半で6位~9位	終盤75m後	
シューダウ/障気の一手	先行	順位不同	終盤75m後
絶塵/車より速く	差し	順位不同	終盤75m後
追る影/直線一気	逃込	順位不同	終盤75m後

▽発動タイミングしだいの有効加速スキル			
万端へ駆け大旋回(グランレグリア)	4位~9位	終盤始めの方めランダム	
呼び覚まされし闘い(スタイル)	順位不同	終盤始めの方めランダム	加速効果は低め 奮動が必要
春風、空気を振る(鏡フライト)	逃込	レース後半で5位以下	終盤始めの方めランダム
ハイボルテージ/心弾んで	1位~5位	終盤始めの方めランダム	
両足り合い/真っ向勝負	先行	1位~5位	終盤始めの方めランダム
天高躍進/足任せ	4位~9位	終盤始めの方めランダム	
走り勢え上手/差し切り体勢	差し	4位~9位	終盤始めの方めランダム
抜群の切れ味/切れ味	逃込	5位~9位	終盤始めの方めランダム
灰の怪物(シンデレオグリ)	先行	1位~5位	終盤始めの方めランダム
ノってこ! (透常ジョーダン)	先/差	順位不同	終盤始めの方めランダム
滅びたる光闇(ブエナビスタ)	逃込	順位不同	終盤始めの方めランダム
シルフィード・マギア(銀スリープ)	逃込	順位不同	終盤始めの方めランダム
アレスの悪魔(ダンスギムレット)		6位~9位	終盤始めの方めランダム
二の矢	逃げ	順位不同	終盤ランダム
豪脚/上昇気流	6位~9位	終盤ランダム	
走るものはない(鏡キング)	順位不同	終盤ランダム	
ノンストップガール/轟れウマ回遊	順位不同	終盤以降	
遠くを押し切り争奪	逃げ	1位	最終コーナーランダム 3秒
未来へ続く放物線(緑エアダル)	順位不同	最終コーナーランダム	3秒
下弦の雪月花(松風ユキノ)	順位不同	最終コーナーランダム	4秒
曲線のソムリエ/コーナー加速	順位不同	コーナーランダム	
ひらめきランディング(本人/継承)		1位~3位	
GET DOWN(本人/継承)		3位~6位	
フラワーマニューバ(本人/継承)	加速度UP	は最終コーナー以降に追い抜いて5位~7位	
I Never Goo! Up(本人/継承)	追い抜き	終盤以降	
シューティングスター(本人/継承)	追い抜いて1位~5位	終盤以降	

▽異加速スキル			
ずっくとずっくと書いて(本人/継承進化)	順位不同		
ダクランチャガドール(継承)	4位~9位		
やまやま(継承)	2位~4位		
Silent letter(本人/継承)	1位2位		
CHERRYタタラップル(本人/継承)	1位2位		
キラキラ☆STARDOM(本人/継承)	1位2位		
おっぴれ(本人/継承)	1位~3位	発動しない	
One True Color(本人/継承)	2位~4位		
紅梅ギア(本人/継承)	1位~5位	逃げ先行は異、差し逃込は遅れ発動したら有効	
セイリオス(本人/継承)	3位~5位		
指方(本人/継承)	5位6位		
Guiding Seal(本人/継承)	5位~7位		
コンドル監視塔(本人/継承)	4位~7位	遅れ発動したら有効	
Ding Dong Boo(本人/継承)	順位不同	追い比べ 芝では加速効果なし	
風配アタック(継承)	5位~9位	継承は追い抜いても効果が低いため異とした	
大逆リファーストバイト(本人/継承)	5位~9位		
Crystal Mist(本人/継承)	逃込	4位~9位	
桜蝶団(継承)	レース前半で6位~9位		
ミラクルラン(本人/継承)	順位不同		
決意の直線陸/直線陸	先行	順位不同	下り坂ランダム
驚い借りる翼/駆け降り	差し	順位不同	下り坂ランダム
急降下	逃込	順位不同	下り坂ランダム
シューダウ/障気の一手	先行	順位不同	
絶塵/車より速く	差し	順位不同	
走る影/直線一気	逃込	順位不同	
王手/安心の一手	先/差	1位~6位	発動しない
ミストラルに乗って(新バール)	順位不同		
一陣の風/直線加速	順位不同		
レースの真髄・根	順位不同	追い比べ	
究極のヒルクライマー/登山家	順位不同		

※1 風光る発動条件：レース前半2位~9位かつ最終コーナー後半で先頭から50%以上前

ランダム加速スキル有効率	有効率[%]
芝を走る	93
万端へ駆け大旋回(グランレグリア)	93
呼び覚まされし闘い(スタイル)	93
Sheep Stampede(バレイキ)	93
障害閃電(青ルビー)	93
追いつけ追い越せ(鏡フライト)	93
春風、空気を振る(鏡フライト)	50
ハイボルテージ/心弾んで	47
両足り合い/真っ向勝負	47
天高躍進/足任せ	47
走り勢え上手/差し切り体勢	47
抜群の切れ味/切れ味	47
灰の怪物(シンデレオグリ)	47
ノってこ! (透常ジョーダン)	47
滅びたる光闇(ブエナビスタ)	47
シルフィード・マギア(銀スリープ)	47
アレスの悪魔(ダンスギムレット)	47
遠くを押し切り争奪	35
未来へ続く放物線(緑エアダル)	35
二の矢	23
豪脚/上昇気流	23
走るものはない(鏡キング)	23
曲線のソムリエ/コーナー加速	12
有効条件	
- 終盤開始から70mまでの区間で発動した場合、有効とした	
- 置き加速に関しては、加速効果発動時間が終盤に1秒以上重なる場合、有効とした	
- スキル発動率は100%で計算	