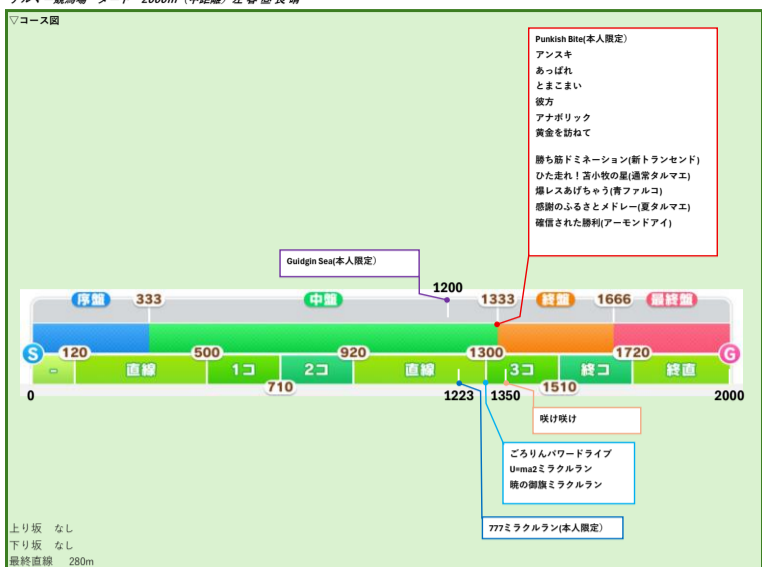


4月 デルマー競馬場 ダート 2000mチャンミ 加速スキルまとめ

デルマー競馬場 ダート 2000m (中距離) 左巻良馬



上り坂 なし
下り坂 なし
最終直線 280m

有効加速スキル

Punkish Bite(本人)	逃先	順位不問	終盤最速	加速効果は低め
アンスキ(本人/継承)		1位	終盤最速	
あっぱれ(本人/継承)		1位~3位	終盤最速	加速効果は低め
とまこまい(本人/継承)		3位4位	終盤最速	継承は効果が低い
彼方(本人/継承)		5位6位	終盤最速	
アナポリック(本人/継承)		6位	終盤最速	
黄金を訪ねて(本人/継承/継承進化)	差/追	順位不問	加速効果は終盤最速、速度効果はレース後半開始地点	
勝ち筋ドミネーション(新トランセンド)		順位不問	終盤最速	加速効果は低め、出遅れた場合は加速効果なし
ひた走れ! 吉小牧の星(通常タルマエ)		順位不問	終盤最速	
爆レスあげちゃう(青ファルコ)	逃げ	順位不問	継承	「五獣挙りて彩光奏づ」などをトリガーにすると終盤最速発動 加速効果は低め
感謝のふるさとメドレー(夏タルマエ)	先行	順位不問	継承	「五獣挙りて彩光奏づ」などをトリガーにすると終盤最速発動
確信された勝利(アーモンドアイ)	先行	順位不問	終盤最速	
咲け咲け! 私! (本人/継承)		3位4位	終盤17m後	
ごろりんパワードライブ(本人/継承)		4位~7位	置き加速	持久力が多いとき終盤に効果が本人は約207m、継承は約111m残る
Guidgin Sea(本人)		5位~7位	置き加速	6位7位の場合は加速効果上がる、効果が終盤に本人は約27m残る
U-ma2ミラクルラン(本人/継承)		3位4位	置き加速	効果が終盤に本人は約167m、継承は約87m残る
鏡の御旗ミラクルラン(本人/継承)		1位	置き加速	同上
777ミラクルラン(本人)		順位不問	置き加速	効果が終盤に本人は約90m残る

発動タイミングしだいの有効加速スキル

追い風に乗って	逃げ	1位~5位	終盤始めの方早めランダム
夢の舞台へ/憧れを超えて	先行	1位~5位	終盤始めの方早めランダム
天賦の才/頂を目指して	差し	4位~9位	終盤始めの方早めランダム
畑間見た光	追込	4位~9位	終盤始めの方早めランダム
緊急重版(キセキ)	逃げ	1位~5位	終盤始めの方早めランダム
突き進む北の海(夏タルマエ)	先行	順位不問	終盤始めの方早めランダム
前世の一言(クロノジュネシス)	先行	順位不問	終盤始めの方早めランダム (但し、追い抜きモード条件が成立したら即発動)
お返さない(ジェントイルドンナ)	先行	順位不問	終盤始めの方早めランダム (但し、ノスト条件が成立したら即発動)
盛り上げ上手 (正月ネイチヤ)	差し	4位~9位	終盤始めの方早めランダム
まさかここから大逆転(秋むかめ)	差し	4位~9位	終盤始めの方早めランダム
ノクス・ルミナ(緑スイープ)	追込	順位不問	終盤始めの方早めランダム
踊る脚色(通常シービー)	追込	順位不問	終盤始めの方早めランダム
王道一途/正面突破		1位~5位	終盤始めの方ランダム
踏みしめる大地/力の限り	先行	1位~5位	終盤始めの方ランダム
輝き出す/真つ向勝負	先行	1位~5位	終盤始めの方ランダム
起死回生/ワンチャンス		4位~9位	終盤始めの方ランダム
振り換え上手/差し切り体勢	差し	4位~9位	終盤始めの方ランダム
抜群の切れ味/切れ味	追込	5位~9位	終盤始めの方ランダム
ベッコベッコに凹ます! (エスポ)		1位~9位	終盤始めの方ランダム
ignite this Stage(ダツツフレム)		順位不問	終盤始めの方ランダム
万理へ響け大歓声 (グランアレグリア)		4位~9位	終盤始めの方ランダム
ノってこ! (通常ジョーダン)	先/差	順位不問	終盤始めの方ランダム
開境入り! (緑ヒシヤマ)	追込	順位不問	終盤始めの方ランダム
響きの一振り(緑ヒシヤマ)	追込	順位不問	終盤始めの方ランダム
目指せセンター/意気込み十分		1位~5位	終盤ランダム
急浮上		5位~9位	終盤ランダム
狙うは最前列/前列狙い		順位不問	終盤ランダム
二の矢		順位不問	終盤ランダム
快速撃/確かな足取り	先行	順位不問	中盤後半ランダム
Romantic Horizon(本人/継承)		1位~5位	中盤後半ランダム 3位以内のとき加速効果が付く
暗夜の灯(ヴィクトワールピサ)	順位不問		最終コーナー前の第3コーナーランダム
巧みなるファントム(ロイス)	先行	順位不問	レース後半のコーナーで機移動 ※発動頻度およびタイミング要検証
曲線のソムリエ/コーナー加速	順位不問		コーナーランダム
ノストトップガール/垂れワマ回避	順位不問		終盤以降
リッキー固有(本人)	順位不問		中盤後半ランダム、加速効果は低い
通常トク固有(本人/継承)		追い抜き	終盤以降
シューティングスター(本人/継承)	追い抜いて	1位~5位	終盤以降

置加速スキル

ずっずっぞと願って(本人/継承進化)	順位不問		
紅船ギア(本人/継承)		1位~5位	
Silent letter(本人/継承)		1位2位	
フランチャイナドル(本人/継承)		1位2位	
One True Color(本人/継承)		2位~4位	
ぐるまミ(本人/継承)		2位~4位	
風光る(本人/継承)	発動条件は下表参照		
あなたに捧げるフーポア(本人/継承)		2位~9位	
Best day ever(本人/継承)		2位~4位	
つぼみ(本人/継承)		3位4位	
ヴィクトリーショット(本人/継承)		3位4位	
セイリオス(本人/継承)		3位~5位	本人なら一応有効ではあるが効果が低いと見た
Guidgin Sea(継承)		5位~7位	継承は加速効果が終盤まで残らない
コンドル猛撃波(本人/継承)		4位~7位	
フワフワマニューバ(本人/継承)		加速度UPは最終コーナー以降に追い抜いて5位~7位	
風紀アタック(本人/継承)		5位~9位	
応援団(本人/継承)		レース前半で6位~9位	
Crystal Mist(本人/継承)	追込	4位~9位	
大盛りファーストバイト(本人/継承)		5位~9位	
777ミラクルラン(本人)	順位不問	置き加速	継承は効果が低いと見た
猪突猛進/押しの手	逃/先	1位	終盤67m後 加速スキル不発時の保険としてはありかも
猪突猛進/押しの手	逃/先	2位~5位	終盤67m後(追い越し対象がいた場合) 同上
ショウダウン/勇気の一步	先行	順位不問	
迫る影/直線一気	追込	順位不問	
逃亡者/押し切り準備	逃げ	1位	最終コーナーランダム
勝負はここから/逃げ切り体制	逃げ	1位~3位	
王手/安心的一步	先/差	1位~6位	
君臨/渾身の足取り	追込	4位~9位	最終コーナーランダム
決意の直滑降/直滑降	先行	順位不問	
駆け降り	差し	順位不問	
急降下	追込	順位不問	
究極のヒルクライマー/登山家		順位不問	
一陣の風/直線加速	順位不問	直線ランダム	有効率が低いと見た
レースの真髓・根	順位不問	追い抜く	

※風光る発動条件：レース前半2位~9位かつ最終コーナー後半で先頭から50%以上前

ワランダム加速スキル有効率

スキル名	有効率[%]
追い風に乘って	72
夢の舞台へ/憧れを超えて	72
天賦の才/頂を目指して	72
垣間見た光	72
緊急重版(キセキ)	72
突き進め北の海(夏タルマエ)	72
前世の一言(クロノジェネシス)	72 ※追い抜きモード条件不成立時の有効率
お過ぎなさい(ジェンティルドンナ)	72 ※ノスト条件不成立時の有効率
盛り上げ上手 (正月ネイチャ)	72
まさかここから大逆転(秋はかゆゆ)	72
ノクス・ルミナ(練スリーブ)	72
踊る顔色(通常シービー)	72
暗夜の灯(グイクトワールピサ)	44
王道一途/正圏突破	36
踏みしめる大地/力の限り	36
押通り会い/真っ向勝負	36
起死回生/ワンチャンス	36
乗り換え上手/差し切り体勢	36
抜群の切れ味/切れ味	36
ベッコベッコに凹ます！(エスポ)	36
Ignite this Stage(ダンフフレーム)	36
万囀へ響け大歓声 (グランアレグリア)	36
ノってこ！(通常ジョーダン)	36
暗剣入刀！(練ヒシアマ)	36
誓いの一振り(練ヒシアマ)	36
Romantic Horizon(本人)	44
Romantic Horizon(継承)	25
快速撃/確かな足取り	20
目指せセンター/息吹込み十分	18
急浮上	18
狙うは最前列/前列狙い	18
二の矢	18
曲線のソムリエ/コーナー加速	11
一陣の風/直線加速	6

有効条件

- ・終盤開始から60mまでの区間で発動した場合、有効とした
- ・置き加速に関しては、加速効果時間が完璧に1秒以上重なる場合、有効とした
- ・スキル発動率は100%で計算