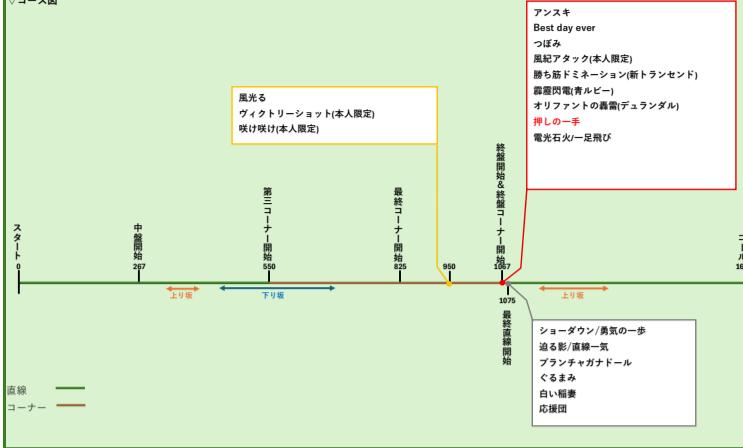


## 2月 東京1600m芝 リーグオブヒーローズ 加速スキルまとめ

東京レース場 芝 1600m (マイル) 左 冬 昼 天候ランダム バ場ランダム

## △コース図



## △有効加速スキル

アンスキ (本人/継承)	1位	終盤最速	
Best day ever (本人/継承)	2位～5位	終盤最速	<b>効果は低め</b>
つぼみ (本人/継承)	3位～5位	終盤最速	
風紀アタック (本人)	6位～12位	終盤最速	<b>追い抜けなければ効果は低い</b>
勝ち筋ミネーション (新トランセンド)	順位不問	終盤最速	出遅れた場合は加速効果なし
霧煙閃電 (青ルビー)	順位不問	終盤最速 (追い越し対象がいた場合)	または終盤前半ランダム
オリファントの轟雷 (デュランダム)	順位不問	終盤最速 (追い越し対象がいた場合)	
押しの一手	逃/先	1位	終盤最速
押しの一手	逃/先	2位～6位	終盤最速 (追い越し対象がいた場合)
電光石火/一足飛び	6位～12位	終盤最速 (追い越し対象がいた場合)	
ショーダウン/勇気の一步	先行	順位不問	終盤8m後
迫る影/直線一氣	追込	順位不問	終盤8m後
ブランチャガナドール (本人/継承)	1位～2位	終盤8m後	
ぐるまみ (本人/継承)	2位～4位	終盤8m後	
白い船妻 (本人/継承)	2位～4位, 8位～9位	終盤8m後	<b>効果は低め</b>
応援団 (本人/継承)	レース前半で8位～12位	終盤8m後	
レースの真髄・根		順位不問	終盤約50m後 (追い比べが最速発動した場合)
風光る (本人/継承)	※1	置き加速	終盤に本人は約139m、継承は約36m効果が残る。効果は低め
ヴィクトリーショット (本人)	3位～5位	置き加速	終盤に本人は約43m効果が残る
抜け抜け！私！ (本人)	4位5位	置き加速	終盤に本人は約43m効果が残る

## △発動タイミングしだいの有効加速スキル

万哩へ抜け大歌声 (グランアレグリア)	5位～12位	終盤始めの方早めランダム	
呼び覚まされし願い (スタイル)	順位不問	終盤始めの方早めランダム	加速効果は低め 衝動が必要
ハイボルテージ/心弾んで	1位～6位	終盤始めの方ランダム	
銅迫り合い/真っ向勝負	先行	1位～6位	終盤始めの方ランダム
灰の怪物 (シングレオグリ)	先行	1位～6位	終盤始めの方ランダム
天真爛漫/足任せ	5位～12位	終盤始めの方ランダム	
乗り換え上手/差し切り体勢	差し	5位～12位	終盤始めの方ランダム
抜群の切れ味/切れ味	追込	6位～12位	終盤始めの方ランダム
ノってこ！ (通常ジョーダン)	先/差	順位不問	終盤始めの方ランダム
誠心たる光耀 (ブエナビスタ)	追込	順位不問	終盤始めの方ランダム
シルフィード・マギア (練スイープ)	追込	順位不問	終盤始めの方ランダム
ミストラルに乗って (新バル)	順位不問	終盤始めの方の直線ランダム	
二の矢	逃げ	順位不問	終盤ランダム
逃るものはない (練キング)		順位不問	終盤ランダム
逃亡者/押し切り準備	逃げ	1位	最終コーナーランダム
未来へ続く放物線 (練エアグル)		順位不問	最終コーナーランダム
下弦の雪月花 (新ユキノ)		順位不問	最終コーナーランダム
曲線のソムリエ/コーナー加速		順位不問	コーナーランダム
ノンストップガール/垂れウマ回避	順位不問	終盤以降	
通常ドリウッド有 (本人/継承)		追い抜き	終盤以降
ショーティングスター (本人/継承)	追い抜いて1位～6位	終盤以降	

## △翼加速スキル

Silent letter (本人/継承)	1位2位		
あっぱれ (本人/継承)	1位～3位	発動しない	
フラワーリーマニーバ (本人/継承)	加速度UPは最終コーナー以降に追い抜いて6位～10位		
One True Color (本人/継承)	2位～5位		
ヴィクトリーショット (継承)	3位～5位	継承は遅延発動したら有効	
セイイラス (本人/継承)	4位～7位		
アナボック (本人/継承)	8位	発動すれば有効だが順位条件がダメなので置いた	
Guiding Sea (本人/継承)	8位～10位		
風紀アタック (継承)	6位～12位	継承は追い抜いても効果が低いため置いた	
大盛リニアーストバイト (本人/継承)	6位～12位		
紅焰ギア (本人/継承)	1位～5位		
コンドル猛撃波 (本人/継承)	4位～9位		
Crystal Mist (本人/継承)	5位～12位		
ひらめきランディング (本人/継承)	1位～3位		
GET DOWN (本人/継承)	4位～8位		
彼方 (本人/継承)	6位～8位		
決意の直滑降/直滑降	先行	順位不問	下り坂ランダム
駆け降り	差し	順位不問	下り坂ランダム
急降下	追込	順位不問	下り坂ランダム
究極のヒルクライマー/登山家		順位不問	
一陣の風/直線加速		順位不問	有効率が低すぎるため置いた
王手/会心の一歩	先/差	1位～8位	発動しない
豪脚/上昇気流		7位～12位	順位条件が駄目なので置いた

※1 風光る発動条件：レース前半2位～12位か最終コーナー後半で先頭から50%以上前

## △ランダム加速スキル有効率

スキル名	有効率[%]
万哩へ抜け大歌声 (グランアレグリア)	100
呼び覚まされし願い (スタイル)	100
ハイボルテージ/心弾んで	53
銅迫り合い/真っ向勝負	53
灰の怪物 (シングレオグリ)	53
天真爛漫/足任せ	53
乗り換え上手/差し切り体勢	53
抜群の切れ味/切れ味	53
ノってこ！ (通常ジョーダン)	53
誠心たる光耀 (ブエナビスタ)	53
シルフィード・マギア (練スイープ)	53
霧煙閃電 (青ルビー)	53 ※追い抜き対象がいなかったときの有効率
ミストラルに乗って (新バル)	47
下弦の雪月花 (新ユキノ)	46
逃亡者/押し切り準備	34
未来へ続く放物線 (練エアグル)	34
二の矢	26
逃るものはない (練キング)	26
曲線のソムリエ/コーナー加速	26

## 有効条件

・終盤開始から70mまでの区間で発動した場合、有効とした  
 ・置き加速に関しては、加速効果時間が終盤に1秒以上かかる場合、有効とした  
 ・スキル発動率は100%で計算