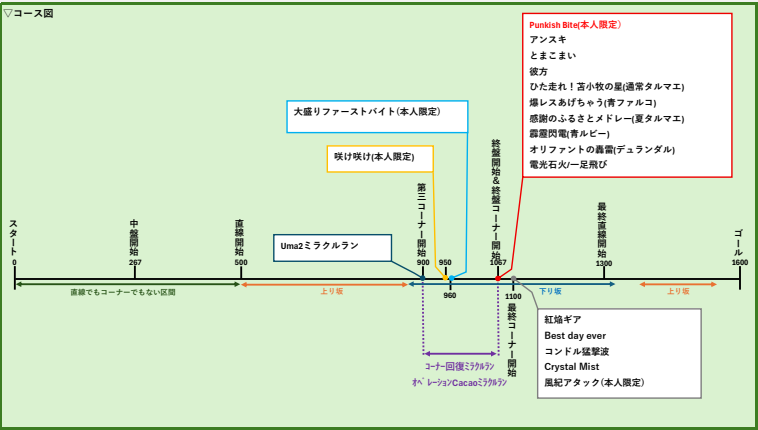


11月 盛岡1600mグート リーグオブヒーローズ 加速スキルまとめ

盛岡レース場 ダート 1600m (マイル) 左 秋 昼 天候ランダム パ編ランダム



有効加速スキル	逃先	順位不同	終盤最速
Punkish Bite(本人)			1位
アンスキ(本人/継承)			終盤最速
とまこまい(本人/継承)			4位5位 終盤最速 継承は効果が低い
彼方(本人/継承)			6位～8位 終盤最速
ひた走れ！苦小牧の嵐(通常タルマエ)			順位不同 終盤最速
爆レスあげちゃう(青ファルコ)	逃げ	順位不同	継承「五獣挙りて彩光素づ」などをトリガーすると終盤最速発動 加速効果は低め
感謝のふるさとメドレー(夏タルマエ)	先行	順位不同	継承「五獣挙りて彩光素づ」などをトリガーにすると終盤最速発動
霹靂閃電(青ルビー)	差し	順位不同	終盤最速(追い越し対象がいた場合) または終盤前半ランダム
オリファントの轟雷(デュランダル)		順位不同	終盤最速(追い越し対象がいた場合)
電光石火一足飛び		6位～12位	終盤最速(追い越し対象がいた場合)
紅鳩ギア(本人/継承)			1位～5位 終盤33m後
Best day over(本人/継承)			2位～5位 終盤33m後 効果は低め
コンドル猛撃波(本人/継承)			4位～9位 終盤最速(追い越し対象がいた場合)
Crystal Mist(本人/継承)	追込		5位～12位 終盤33m後
風紀アタック(本人)			6位～12位 終盤33m後 追い抜けなければ効果は低い
大盛りファーストバイト(本人)			6位～12位 終盤107前 最速発動のとき終盤に約21m効果が残る
喉け喉け！私！(本人)			4位5位 終盤117前 終盤に本人は約43m効果 同上

発動タイミングしだいの有効加速スキル	1位～6位	終盤始めの方早めランダム
ベッコベッコに凹ます！(エスポ)		
ハイボルテージ/心弾んで	1位～6位	終盤始めの方ランダム
踏みしめる大地/力の限り	先行	1位～6位 終盤始めの方ランダム
押迫り合い/真っ向勝負	先行	1位～6位 終盤始めの方ランダム
天真爛漫/足任せ		5位～12位 終盤始めの方ランダム
乗り換え上手/差し切り体勢	差し	5位～12位 終盤始めの方ランダム
抜群の切れ味/切れ味	追込	6位～12位 終盤始めの方ランダム
突き進め北の海(夏タルマエ)	先行	順位不同 終盤始めの方ランダム
ノってこ！(通常ジョーダン)	先/差	順位不同 終盤始めの方ランダム
シルフィード・マギア(雄スイープ)	追込	順位不同 終盤始めの方ランダム
目指せセンター/意気込み十分		1位～6位 終盤ランダム
急浮上		6位～12位 終盤ランダム
狙うは最前列/前列狙い		順位不同 終盤ランダム
二の矢	逃げ	順位不同 終盤ランダム
逝るものはない(雄キング)		順位不同 終盤ランダム
逃亡者/押し切り準備	逃げ	1位 最終コーナーランダム
曲線のソムリエ/コーナー加速		順位不同 コーナーランダム
決意の直滑降/直滑降	先行	順位不同 下り坂ランダム
駆け降り	差し	順位不同 下り坂ランダム
急降下	追込	順位不同 下り坂ランダム
ノンストップガール/垂れウマ回避		順位不同 終盤以降
コーナー回復ミラクルラン		順位不同 900m～1067m区間ランダム発動 最速発動した場合はほぼ速度効果のみ
オペレーションCacaoミラクルラン		1位～4位 900m～1067m区間発動 同上
Uma2ミラクルラン		3位～5位 900m地点 同上
リッキー固有(本人)		順位不同 中盤後半ランダム、加速効果は低い
通常ドトウ固有(本人/継承)		追い抜き 終盤以降
シューティングスター(本人/継承)	追い抜いて	1位～6位 終盤以降
ひらめきランディング(本人/継承)		1位～3位 終盤33m後 (速よく最速発動した場合)
GET DOWN(本人/継承)		4位～8位 同上

真加速スキル	1位2位
Silent letter(本人/継承)	1位2位
フランチャイナドル(本人/継承)	1位2位
あっぱれ(本人/継承)	1位～3位 発動しない
フラワリーマニューバ(本人/継承)	加速度UPは最終コーナー以降に追い抜いて6位～10位
One True Color(本人/継承)	2位～5位
ぐるまミ(本人/継承)	2位～4位
つばみ(本人/継承)	3位～5位
ヴィクトリーショット(本人/継承)	3位～5位
風光る(本人/継承)	発動条件は下表参照
セイリオス(本人/継承)	4位～7位
アナポリック(本人/継承)	8位 発動すれば有効だが順位条件がダメなので買とした
Guiding Sea(本人/継承)	8位～10位
風紀アタック(継承)	6位～12位 継承は追い抜いても効果が低いため買とした
広援団(本人/継承)	レース前半で8位～12位
大盛りファーストバイト(継承)	6位～12位
Ding Dong Boo(本人/継承)	順位不同 追い比べ
わくわくミラクルラン	7位～12位 終盤33m後(最速発動した場合) 順位条件的に買より
下校ミラクルラン	順位不同 効果が終盤に残らない
迫る影/直線一気	追込 順位不同
究極のヒルクライマー/登山家	順位不同
一陣の風/直線加速	順位不同
レースの真髄・根	順位不同 追い比べ
王手/会心の一手	先/差 1位～8位 発動しない
豪雨/上昇気流	7位～12位 順位条件が駄目なので買とした

※1 風光る発動条件：レース前半2位～12位かつ最終コーナー後半で先頭から50%以上前

ランダム加速スキル有効率	有効率[%]
ベッコベッコに凹ます！(エスポ)	100
ハイボルテージ/心弾んで	53
踏みしめる大地/力の限り	53
押迫り合い/真っ向勝負	53
天真爛漫/足任せ	53
乗り換え上手/差し切り体勢	53
抜群の切れ味/切れ味	53
突き進め北の海(夏タルマエ)	53
ノってこ！(通常ジョーダン)	53
シルフィード・マギア(雄スイープ)	53
霹靂閃電(青ルビー)	53 ※追い越し対象がいなかったときの有効率
曲線のソムリエ/コーナー加速	37
決意の直滑降/直滑降	32
駆け降り	32
急降下	32
目指せセンター/意気込み十分	26
急浮上	26
狙うは最前列/前列狙い	26
二の矢	26
逝るものはない(雄キング)	26
逃亡者/押し切り準備	19
有効条件	
・終盤開始から70mまでの区間で発動した場合、有効とした	
・置き加速に関しては、加速効果時間が終盤に1秒以上重なる場合、有効とした	
・スキル発動率は100%で計算	